



XADREZ

1. Objetivo

1.1. Realizar um campeonato de xadrez entre as equipes.

2. Das Regras

2.1. Serão observadas as regras oficiais do jogo de Xadrez.

2.2. A duração da partida será de 15 min.

2.3. Caso não haja vencedor no tempo estipulado, será declarado vencedor aquele que tiver maior número de peças no tabuleiro.

2.4. Para esta tarefa as equipes somarão os pontos de acordo com a classificação descrita no documento de regras gerais, item 4.4.

3. Da Formação da Tabela dos Jogos

3.1. Inicialmente, a tabela dos jogos será realizada por meio de sorteio. Na sequência, os perdedores se enfrentam para disputar o terceiro lugar e os ganhadores se enfrentam para disputar o primeiro lugar.

4. Sobre o Critério de Desempate

4.1. Caso algum jogo termine empatado, será definido o vencedor por meio de uma disputa de “par ou ímpar”.

5. Das Disposições Finais

5.1. Os casos omissos a esse documento serão julgados pela comissão organizadora do evento.